

EZRA TER LINDEN

AI-Native Systems Architect & Engineering Leader

contact@egtli.info · linkedin.com/in/ezraterlinden · github.com/eooo-io · eooo.medium.com

Geboren am 09.06.1972 · US-Bürger · Deutsche Niederlassungserlaubnis
Weltweit remote · Bevorzugter Standort: Atlanta, GA



ZUSAMMENFASSUNG

Systemarchitekt und Engineering Leader mit 28 Jahren Erfahrung im Aufbau und in der Modernisierung komplexer SaaS-Plattformen in FinTech, Ad-Tech, News Media und eCommerce. Aktuell verantwortlich für ein verteiltes Engineering-Team auf dem Weg zur AI-nativen Entwicklung — agentenbasierte Code-Reviews und Projektmanagement-Workflows, MCP-Integration in selbst gehostetes GitLab, AI-First-Engineering-Policy. Entwirft Systeme, in denen KI-Agenten als architektonische Komponenten erster Klasse fungieren, nicht als nachträglich aufgesetzte Funktionen.

BERUFSERFAHRUNG

Head of Software Development & Systems Architect

Nov. 2020 – dato

Immotege GmbH · Leonberg, Deutschland (Remote)

Verantwortlich für Architektur, Entwicklung und AI-Transformation einer mandantenfähigen FinTech-SaaS-Plattform. Leitung eines verteilten Teams in Montenegro, Indien und Lateinamerika.

- Etablierung einer **AI-First-Code-Generation-Policy** im Engineering-Team — AI-gestützte Entwicklung als Standard-Workflow für alle neuen Features.
- Integration von **Model Context Protocol (MCP) Servern** in selbst gehostetes GitLab; automatisiert Issue-Triage, Merge-Request-Analyse und Developer-Feedback-Loops.
- Deployment von KI-Agenten für Projektmanagement und automatisierte Code-Reviews — reduziert manuellen Review-Aufwand und beschleunigt Merge-Zyklen.
- Konzeption und Durchführung eines strukturierten **AI-Native Development Bootcamps**, basierend auf einem Five-Role-Separation-Modell (Think / Execute / Edit / Review / Iterate) mit Tool-Orchestration-Frameworks und Team-Konventionen.
- Konzeption von LLM-basierter Dokumentenaufnahme und -kategorisierung zur automatisierten Verarbeitung von Finanzdokumenten; in Entwicklung: **LLM-gestützte Engine zur Bewertung von Finanzierungsanfragen**.
- Konzeption und Governance eines modularen Monolithen mit definierten Service-Schnittstellen — ermöglicht spätere Microservice-Extraktion ohne Rewrites.
- Aufbau einer hybriden Cloud-Infrastruktur (Docker, Kubernetes, AWS) und CI/CD via GitLab — 30 % Steigerung der Deployment-Effizienz, 25 % verkürzte Release-Zyklen.
- Leitung eines verteilten Teams von fünf Entwicklern; etablierte Coding-Standards, Dokumentations-Frameworks und Review-Workflows.

OPEN SOURCE & PROJEKTE

Orkestr	Self-hosted Agent OS für autonome KI-Agenten — visuelle DAG-Workflows, MCP, A2A-Delegation, persistenter Speicher, 18 vorgefertigte Agenten. PHP 8.4 · Laravel 12 · React 19 · MCP. github.com/eooo-io/orkestr
Skillr	Universeller AI-Skill- und Prompt-Manager — Skills einmal in YAML + MD schreiben, mit Claude / Cursor / Copilot / Windsurf synchronisieren. Multi-Model Test Runner, Marketplace, 25 vorgefertigte Skills. github.com/eooo-io/skillr
Tessera	Mac-first Personal Context Vault mit policy-gateter semantischer Abfrage — die Vertrauensbasis für agentenbasierte KI. Default-Deny-Architektur, auditierte Disclosure Receipts. Rust · SwiftUI · Axum · ONNX. github.com/eooo-io/tessera
AI-Native Bootcamp	Drei-Sessions-Curriculum, das Engineering-Teams von AI-assistierter zu AI-nativer Entwicklung führt — über ein Five-Role-Separation-Modell. Stack-agnostisch, MIT, in einer realen FinTech-Engineering-Org produktiv eingesetzt. github.com/eooo-io/ai-native-bootcamp
AI-Native Engineering Doctrine	Portables Fork-and-Curate-Doctrine-Scaffold — Standards, Agent Skills, Tool Adapters, Review Rubrics — die Doctrine-Schicht über jedem Harness (Claude Code, Cursor, Orkestr). github.com/eooo-io/ai-native-engineering-doctrine

BERUFSERFAHRUNG (FORTSETZUNG)

Senior Back-End Developer

Jul. 2016 – Sep. 2020

ITPlusX GmbH · Weilimdorf, Deutschland

- RESTful APIs und Web-Anwendungen mit Laravel / Lumen und Typo3 für diverse Agenturkunden.
- Migration von Legacy-Monolithen zu Microservices — bessere Skalierbarkeit und Wartbarkeit.
- Einführung von End-to-End-Tests (Selenium + Docker) — 25 % weniger Bugs in Produktion.

Senior Back-End Developer

Apr. 2015 – Jun. 2016

Werbewelt AG · Stuttgart, Deutschland

- Laravel-basierte Lösungen für Single-Page-Applications; Einführung von Git-/GitLab-Workflows; Magento- und Typo3-Anpassungen.

PHP Developer / Infrastructure Engineer

Jul. 2014 – Mai 2015

boingMedia GmbH · Göppingen, Deutschland

- Modernisierung interner Tools auf objektorientiertes PHP; Linux-Infrastruktur mit 99,9 % Uptime.

Freelance Web / PHP Developer

Feb. 2010 – Dez. 2013

Selbstständig · Atlanta, GA, USA

- CMS- und eCommerce-Lösungen für kleine Unternehmen (WordPress, Magento, frühe Laravel-Versionen).

Web Developer → Lead Engineer → Sr. QA Automation Engineer

Jan. 1996 – Jan. 2010

CNN, mediaOcean, VeriSign, IHG · Atlanta, GA, USA

- Pionierarbeit in der Web-Entwicklung bei **CNN (1996–2002)** — CMS-Integrationen und Content-Plattformen; Leitung von Special-Content-Projekten für CNN Sports Illustrated, NASCAR und Cartoon Network.
- Senior QA Automation Engineer mit Fokus auf automatisierte Test-Frameworks bei großen Medien- und Tech-Unternehmen; Leitung von QA- und Entwicklungsteams bei mediaOcean, VeriSign und IHG.

AUSGEWÄHLTE VERÖFFENTLICHUNGEN

- **The Human + Agent Era: Toward a New Mutualism of Mind and Machine** — Medium
- **Upgrade Path Available** — Fünf-Phasen-Framework für AI-Native Team-Transition · Medium
- **The „Best of All Worlds“ Development AI Workflow** — Multi-Tool-Orchestration · Medium
- **The Augmented Engineer: Coding in Symbiosis with AI** — Medium

Vollständiges Archiv: eooo.medium.com

KENNTNISSE

AI & Agenten	MCP · RAG · LLM Orchestration · Claude API · OpenAI API · Prompt Engineering · Agent Design & Deployment
Architektur	Modular Monolith · Microservices · Event-Driven · Domain-Driven Design · Multi-Tenant SaaS · API-First
Backend	PHP 8.x · Laravel (Livewire / Filament / Octane / Horizon) · Python · TypeScript · REST
DevOps	Docker · Kubernetes · AWS · OpenShift · GitLab CI/CD · GitHub Actions · Linux
Testing	PHPUnit · Pest · Playwright · Cypress · Selenium · TDD
Führung	Distributed Team Management · Agile / Scrum · Mentoring · Technical Writing

AUSBILDUNG

Georgia Institute of Technology — Weiterbildung: C, Perl, Unix System Administration

1999 – 2000

Georgia State University — Musiktheorie / Music Industry Management (BS, ohne Abschluss)

1992 – 1994

Sprachen

Englisch (Muttersprache) · Deutsch (Muttersprache)